

SMAART Målsætning

Kriterie 1: Mål skal være **S**pecifikke

Dit mål er tilstrækkeligt klart, hvis et andet ligeligt kompetent individ på baggrund af specifikationen kan overtage dit ansvar og køre projektet i mål.

Kriterie 2: Mål skal være **M**ålbare

Du skal være i stand til at måle din succes ved mødet med målet, om det er noget du kan se på en computer eller på et oversigtskort, fyldt med milepæls nåle i kulørte farver, på væggen. Visene resultater som vi kan kalde "leverancer" eller "delleverancer" som klart definerer resultat, varene, eller servicen skabt gennem projektet eller dets udbytte. Kvaliteten er her et vigtigt kriterium. Du kan há interimsliverancer som ikke reflekterer/synliggøres i det endelige produkt.

Kriterie 3: Mål skal være **A**ccepterede

Alle interesenter (individ/gruppe) som står til at opnå noget fra det succesfulde udbytte må give deres accept af målet inden yderligere planlægningsmæssige tiltag kan gøres. Uden konsensus er der i virkelighed ingen idé i at begynde projektet; det kan være bandlyst fra starten. I et stort projekt som involverer mange afdelinger er det kritisk nødvendigt med konsensus fra alle enheder.

Kriterie 4: **A**nsvaret for at nå målet skal være identificeret

Som det at være enige om målet, skal de ansvarlige mennesker udpeges og være villige til at acceptere deres ansvar, inden der skal ske mere.

Kriterie 5: Mål skal være **R**ealistiske

Dine mål skal i det mindste være i området af hvad der er muligt og må gerne være udfordrende. Hvis ikke, bør du i det mindste overveje et indledende projekt der flytter dig i retning af dit endelige mål.

Kriterie 6: Mål skal have et **T**ids komponent

Projekter skal have et defineret start og slut dato, ellers er de aldrig færdige. Projekter uden Terminus vil aldrig Terminere, og projekter med urealistiske kort tid har det med at eksplodere op i hoved på dig som en overophedet sikring.